

[CampuStore](#)

## Webinar gratuiti: i prossimi appuntamenti

Continuano i contenuti formativi CampuStore più utili del momento: ci occuperemo Pi Greco e Dantedi, coding e robotica, Arduino e Google for Education.

Tutti i webinar CampuStore sono **gratuiti e fruibili anche in differita**: è sufficiente registrarsi cliccando sui link di proprio interesse. CampuStore Academy è **ente formatore riconosciuto dal Ministero dell'Istruzione** per la formazione del personale della scuola ai sensi del DM 170/2016: per chi partecipa al webinar in diretta verrà rilasciato l'attestato.

### I prossimi webinar

*Martedì 16 febbraio - 17.00-18.00*

**Tra Pi Greco Day e Dantedi: giochiamo?**

Teorema di pitagora o endecasillabi? Con Chiara Burberi di **Redoo** scopriamo due **sfide appassionanti per le scuole italiane**

*Mercoledì 17 febbraio - 17.00-18.00*

**Coding e robotica alla primaria con Codey Rocky: il 2° appuntamento**

Il 3° di cinque webinar per parlare di condizioni e funzioni... sotto la pioggia assieme alla elettrizzante **Anna Mancuso!**

*Giovedì 18 febbraio - 17.00-18.00*

**Kai's Clan: realtà virtuale e aumentata in chiave robotica!**

Un webinar a tutto coding per conoscere da vicino **Kai's Clan**, un **set per il coding** e per svolgere attività didattiche anche in **realtà aumentata**

*Giovedì 18 febbraio - 16.00-17.30*

**Idee di lezione con Arduino per la scuola secondaria di primo grado**

Un webinar de **La Scuola SEI** in collaborazione con **CampuStore** in cui scoprire da vicino, guidati da **Alessia Cocco**, **Arduino Student Kit**

*Giovedì 18 febbraio - 16.00-17.30*

**Learning with Google... in italiano!**

**Learning with Google** è il primo evento virtuale di Google dedicato alle scuole con **esperienze** e **novità** di **G Suite for Education!**

Scopri gli **oltre 100 corsi e contenuti gratuiti** utilissimi in questo momento, **divisi per materia e ambito d'azione!** Da G Suite a Office 365, dalla valutazione alle STEAM, dalla cittadinanza digitale al coding... e molto altro.