

Regolamento

Il Bebras dell'Informatica si svolge (da lunedì 8 novembre 2021 a venerdì 12 novembre 2021), in concomitanza con le analoghe edizioni nel resto del mondo (<http://bebras.org/?q=countries>). Ogni sessione di gara dura al massimo 45 minuti e ciascun Istituto può fissare liberamente il giorno e l'orario di inizio.

I partecipanti sono divisi in categorie in base alla classe di appartenenza; per l'edizione 2021/22 per ogni categoria si può partecipare individualmente o a coppie (ogni studente deve partecipare in un'unica modalità):

- **KiloBebras:** alunni delle scuole primarie [8-10 anni circa]
- **MegaBebras:** alunni delle classi prima e seconda delle scuole secondarie di primo grado [10-12 anni circa]
- **GigaBebras:** alunni delle classi terze delle scuole secondarie di primo grado [12-13 anni circa]
- **TeraBebras:** alunni del biennio delle scuole secondarie di secondo grado [13-15 anni circa]
- **PetaBebras:** alunni del triennio delle scuole secondarie di secondo grado [15-18 anni circa]

Per partecipare è sufficiente iscrivere i propri studenti e accedere dal proprio Istituto tramite browser alla piattaforma di gara (<https://bebras.it/students>) Bebras. La partecipazione è gratuita e richiede una semplice iscrizione delle squadre via web, da effettuarsi entro il 2 di novembre.

A tutti i partecipanti verrà rilasciato un attestato di partecipazione, che potrà essere stampato a cura dell'insegnante referente.

Registrazione dell'insegnante

Per poter partecipare al Concorso Bebras è necessario effettuare la registrazione di un insegnante (<https://bebras.it/teachers?act=register>) al sito Bebras. In fase di registrazione, l'insegnante dovrà fornire i riferimenti della scuola di appartenenza, un indirizzo email e un numero di telefono che verrà usato solo per comunicazioni urgenti riguardanti la gara; chiediamo inoltre di stimare il numero di squadre che s'intendono iscrivere (il numero non è vincolante). Per ogni istituto possono esserci più insegnanti referenti: ognuno di essi dovrà registrarsi e iscrivere le proprie squadre. Gli insegnanti che lavorano con più scuole dovranno invece registrare un account per ognuno degli istituti con cui intendono partecipare. Gli insegnanti già registrati nelle edizioni precedenti non devono ripetere la registrazione, ma solo confermare o aggiornare i dati che li riguardano.

Iscrizione delle squadre

Gli insegnanti già registrati potranno accedere al sistema di gestione delle iscrizioni delle squadre (<https://bebras.it/teachers?act=teams&edition=2017>) alla gara.

Non c'è limite al numero di squadre che un insegnante registrato può iscrivere, ma è da evitare l'iscrizione di squadre di "prova" o in eccesso. Per l'edizione 2021/22 le squadre possono essere formate da 1 o 2 partecipanti. L'iscrizione delle squadre può avvenire anche a più riprese. Fino all'inizio effettivo della sessione di gara sarà possibile apportare modifiche ai dati relativi alle squadre iscritte e aggiungerne di nuove.

Per ogni squadra che viene iscritta si dovrà indicare:

- la categoria e la modalità di partecipazione (*single* o *double*),
- qualche dato che verrà usato solo a fini statistici (classe e genere del componente o dei componenti della squadra),
- facoltativamente, un *nome di battaglia* scelto dalla squadra (il nome di battaglia è obbligatorio in caso si carichino le squadre importando un file CSV),
- per la successiva compilazione degli attestati è possibile indicare i nomi dei partecipanti, con o senza cognome.

L'iscrizione delle squadre permette di ottenere tutte le informazioni necessarie per autenticarsi per la sessione di gara.

Svolgimento delle sessioni di gara

Per consentire la massima partecipazione, le squadre potranno svolgere la propria sessione di gara in giorni e orari diversi, da lunedì 8 novembre a venerdì 12 novembre, dalle 8 alle 18. Le squadre di uno stesso istituto possono svolgere la gara anche in giorni e/o orari diversi: è compito degli insegnanti di riferimento operare affinché ciò non si traduca in un indebito vantaggio per chi gareggia per ultimo.

Le sessioni di gara si svolgono online tramite la piattaforma Bebras (<https://bebras.it/students>); durante tutta la sessione ogni squadra potrà utilizzare **un solo dispositivo** (*computer, tablet, ecc.*) e dovrà autenticarsi con le credenziali fornite al momento della iscrizione. **Le credenziali non dovranno essere usate prima della sessione di gara (a pena d'esclusione)**; per allenarsi sarà comunque possibile accedere alla piattaforma come visitatori (scegliendo "Prova i quesiti Bebras") per visualizzare i quesiti proposti per il Bebras nelle annate precedenti.

La prova consiste di circa 12 quesiti; a ogni quesito è associato un punteggio massimo ottenibile, indicato accanto al titolo del quesito. Nei quesiti a risposta multipla possono essere previste delle penalità per risposte errate (in questo caso la penalità è indicata nel quesito stesso). Non ci sono penalità per quesiti non risolti. Non è necessario risolvere i quesiti in ordine ed è possibile tornare sui quesiti più volte per completare o modificare la risposta. I quesiti comprendono la scelta tra risposte multiple, l'inserimento di risposte libere, lo spostamento di blocchi o oggetti, la selezione di uno o più oggetti, associazioni che si realizzano cliccando sulla casella di partenza e poi su quella di arrivo, ecc.

Durante la prova è consentito cercare informazioni su internet, libri o testi. È però vietato comunicare o collaborare con altre squadre o con soggetti estranei alla competizione. La garanzia della regolarità nello svolgimento della gara è affidata agli insegnanti che hanno iscritto le squadre.

Assistenza durante le sessioni di gara

Durante le sessioni di gara è possibile chiedere assistenza per problemi tecnici all'indirizzo info@bebras.it, comunicando anche un numero di telefono a cui si è in grado di rispondere. Gli insegnanti possono monitorare l'andamento delle loro squadre (ad esempio verificare quali squadre stanno gareggiando, quali hanno finito, se ci sono stati problemi con la consegna delle risposte, ecc.) dalla piattaforma (<https://bebras.it/teachers>).

Esiti della gara, graduatorie, attestati di partecipazione

Nelle settimane successive alla gara sul sito Bebras verranno pubblicate le soluzioni di tutti i quesiti, e le squadre partecipanti potranno rivedere tutti i quesiti svolti con l'indicazione dei punteggi ottenuti e delle risposte corrette con le relative spiegazioni, assieme a qualche ulteriore riferimento per approfondire.

Per evitare di porre troppa enfasi sull'aspetto competitivo, i risultati delle squadre partecipanti saranno accessibili solo agli insegnanti registrati. Il comitato organizzatore monitora l'andamento delle sessioni di gara e analizza i risultati, riservandosi il diritto di non pubblicare, né attestare, quelli che — a suo insindacabile giudizio — presentassero anomalie.

Tramite il sito di gestione delle squadre iscritte (<https://bebras.it/teachers>), gli insegnanti potranno stampare gli attestati di partecipazione di tutte le squadre. L'attestato potrà, a scelta dell'insegnante, riportare anche i nomi dei componenti della squadra, e/o la posizione ottenuta in graduatoria.

Contatti

Per ulteriori informazioni è possibile contattare info@bebras.it.



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI MILANO

(<http://www.di.unimi.it>)

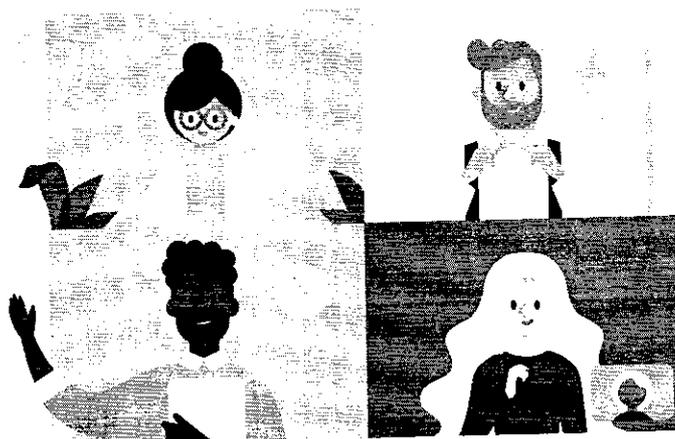
0 20011100011101

ALADDIN

*Aladdin laboratorio di divulgazione
e didattica dell'informatica*

(<http://aladdin.di.unimi.it>)

Microsoft Teams



Guarda l'evento live in Microsoft Teams

[Scarica l'app di Windows](#)

[Guarda sul Web](#)

Hai già l'app Teams? **Avvialo ora**